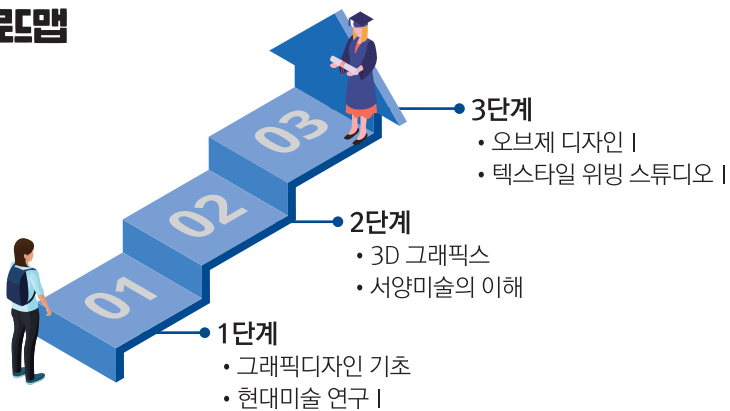


교육과정

과목명	학점	시간	교과목 구분	개설학과
그래픽디자인 기초	3	3	실습	시각디자인전공
3D 그래픽스	3	3	이론+실습	첨단미디어디자인전공
오브제 디자인 I	3	3	실습	공예전공(도자)
텍스타일 위빙 스튜디오 I	3	3	실습	공예전공(섬유)
서양미술의 이해	3	3	이론	교양
현대미술 연구 I	3	3	실습	현대미술전공

이수로드맵



이수학점

12↑

갖추어야 할 직무역량

다양한 사고와 시각적 표현

진출 분야

미술관, 갤러리, 박물관, 디자인회사, 공방, 방송 등

관련 직업

미디어 기술을 활용한 창작자, 디자이너, 큐레이터, 관리자, 기획자